

III. OTRAS DISPOSICIONES

MINISTERIO DE INDUSTRIA, ENERGÍA Y TURISMO

- 2080** *Resolución de 30 de enero de 2015, de la Secretaría de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información, por la que se publican las ayudas concedidas correspondientes a la convocatoria de desarrollo de software orientado al entretenimiento en el marco de la Acción Estratégica de Economía y Sociedad Digital.*

Por Orden IET/786/2013, de 7 de mayo, se establecen las bases reguladoras de la concesión de ayudas en el ámbito de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) y la Sociedad de la Información, dentro del Plan de Investigación Científica y Técnica y de Innovación 2013-2016 en el marco de la Acción Estratégica de Economía y Sociedad Digital («Boletín Oficial del Estado» Núm. 111 de 9 de mayo de 2013) y por Resolución de 17 de junio de 2014, de la Secretaría de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información («Boletín Oficial del Estado» Núm. 152 de 23 de junio de 2014), se ha realizado la convocatoria de desarrollo de software orientado al entretenimiento.

Una vez resuelto el procedimiento de concesión por Resolución de esta Secretaría de Estado de 12 de noviembre de 2014, procede dar cumplimiento a lo establecido en el artículo 30 del Real Decreto 887/2006, de 21 de julio, por el que se aprueba el Reglamento de la Ley 38/2003, de 17 de noviembre de 2003, General de Subvenciones.

En consecuencia, el Secretario de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información, resuelve:

Artículo único.

Dar publicidad a las ayudas concedidas correspondientes a la convocatoria de desarrollo de software orientado al entretenimiento en el marco de la Acción Estratégica de Economía y Sociedad Digital. Todas estas ayudas figuran en el anexo que se adjunta, distribuidas según las aplicaciones presupuestarias que las financian. En el anexo también se indican el número del proyecto, NIF del beneficiario, su razón social, título del proyecto e importe de la ayuda concedida en cada caso.

Las ayudas concedidas a los proyectos cuya realización se produzca en regiones de Convergencia, Transitorias de Convergencia y Transitorias de Competitividad y Empleo, podrán estar cofinanciados por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER), bien con cargo al Programa Operativo Plurirregional, Investigación, Desarrollo e Innovación por y para el Beneficio de las Empresas, Fondo Tecnológico del período 2007-2013, o bien con cargo a los Programas Operativos Regionales 2007-2013. En cualquier caso, la cofinanciación comunitaria máxima será del 80 %, salvo en las Islas Canarias que será del 85 %.

Madrid, 30 de enero de 2015.—El Secretario de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información, Victor Calvo-Sotelo Ibáñez-Martín.

ANEXO
ACCIÓN ESTRATÉGICA DE ECONOMÍA Y SOCIEDAD DIGITAL
CONVOCATORIA Software de Entretenimiento 2014 - AYUDAS CONCEDIDAS

Nº Expediente	Título Proyecto	NIF	Razón Social	Partida Presupuestaria Subvención	Total Subvención Concedida	Subvención 2014	Subvención 2015	Partida Presupuestaria Préstamo	Total Préstamo Concedido	Préstamo 2014	Préstamo 2015
TSI-100900-2014-1	DEFVIEW. Plataforma de creación y explotación de Formatos de Entretenimiento Digital interoperables, para el sector audiovisual.	B75043307	SYMELAR INNOVACION SLU	20-12-4671-779	34.806,00	26.104,51	8.701,49	20-12-4671-831.12	313.259,00	234.944,26	78.314,74
TSI-100900-2014-3	TENTU. Desarrollo experimental de una plataforma software de Servicios Hyper Media Local de Entretenimiento	F20654604	MCCTELECOM S. COOP.	20-12-4671-779	63.163,31	47.372,48	15.790,83	20-12-4671-831.12	568.469,79	426.352,34	142.117,45
TSI-100900-2014-4	Ruleta Playspace - Proyecto de desarrollo del software audiovisual Ruleta Playspace orientado al entretenimiento interactivo mediante diferentes dispositivos electrónicos.	B57715054	PLAYSPACE SL	20-12-4671-779	19.879,92	14.909,94	4.969,98	20-12-4671-831.12	178.919,28	134.189,46	44.729,82
TSI-100900-2014-7	PLATAFORMA MULTIMEDIA DE VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS COLABORATIVOS	B65513475	DOCUMENTA CREACIONES MULTIMEDIA AVANZADAS SL	20-12-4671-779	21.352,20	16.014,15	5.338,05	20-12-4671-831.12	192.169,80	144.127,35	48.042,45
TSI-100900-2014-11	Language Town	B86577806	LANGUAGE TOWN S.L.	20-12-4671-779	30.457,07	22.842,80	7.614,27	20-12-4671-831.12	274.113,63	205.585,22	68.528,41
TSI-100900-2014-13	TV Catch-App - Plataforma de identificación en tiempo real y gestión de contenidos audiovisuales emitidos en directo	B83500132	EUROSTAR MEDIAGROUP, S.L	20-12-4671-779	60.752,80	45.564,61	15.188,19	20-12-4671-831.12	546.775,20	410.081,41	136.693,79
TSI-100900-2014-15	Módulo de entrenamiento cognitivo lúdico con aplicaciones profesionales - UNOBRAIN PRO	B86328276	UNOBRAIN	20-12-4671-779	12.472,00	9.354,00	3.118,00	20-12-4671-831.12	112.261,00	84.195,75	28.065,25
TSI-100900-2014-17	Desarrollo de un sistema de analíticas especializadas en videojuegos móviles	B64519143	EDENIC GAMES S.L.	20-12-4671-779	18.828,00	14.121,00	4.707,00	20-12-4671-831.12	169.452,00	127.089,00	42.363,00
TSI-100900-2014-24	POPS	B95661856	PULSAR CONCEPT, S.L	20-12-4671-779	13.999,00	10.499,26	3.499,74	20-12-4671-831.12	125.998,00	94.498,50	31.499,50
TSI-100900-2014-27	INNOVADOR ESPACIO AUDIOVISUAL DEL DIARIO AS	B83151834	DIARIO AS, S.L.	20-12-4671-779	15.478,00	11.608,50	3.869,50	20-12-4671-831.12	139.302,00	104.476,50	34.825,50
TSI-100900-2014-32	BASADO EN EL CONCEPTO LIVE INNOVADOR DE UNA NUEVA PLATAFORMA BASADA EN CLOUD COMPUTING PARA JUEGOS EN DISPOSITIVOS MÓVILES	B65770323	BEE SQUARE, S.L.	20-12-4671-779	69.998,00	52.498,50	17.499,50	20-12-4671-831.12	629.995,00	472.496,25	157.498,75
TSI-100900-2014-33	Ilustrum Real Time CRG	B55531628	ILUSTRUM MULTIMEDIA S.L.	20-12-4671-779	33.005,00	24.753,76	8.251,24	20-12-4671-831.12	297.045,00	222.783,76	74.261,24
TSI-100900-2014-37	GAME AND HEALING - Plataforma de minijuegos con fines terapéuticos desde el punto de vista psicológico para niños hospitalizados de larga estancia.	B86180791	CUPRA STUDIOS SL	20-12-4671-779	22.798,00	17.098,50	5.699,50	20-12-4671-831.12	205.193,00	153.894,76	51.298,24
TSI-100900-2014-38	DESARROLLO DE UNA COLECCIÓN DE 5 VIDEOJUEGOS INFANTILES UTILIZANDO EL DESARROLLO DE UN PLUG-IN PARA UNITY 3D QUE PERMITIRÁ CREAR NUEVAS MECÁNICAS. APROVECHANDO TODOS LOS SENSORES DE LOS NUEVOS DISPOSITIVOS MÓVILES	B38968806	SINERGIA DE ESTUDIO, SL	20-12-4671-779	15.797,00	11.847,76	3.949,24	20-12-4671-831.12	142.181,00	106.635,76	35.545,24
TSI-100900-2014-40	Sleep Tight. Desarrollo experimental de aplicaciones y software necesarios para la creación de nuevos juegos freemium de tipología casual optimizando los resultados de explotación de los mismos.	B83314385	PLAY WIRELESS, S.L	20-12-4671-779	77.345,02	58.008,77	19.336,25	20-12-4671-831.12	696.105,18	522.078,89	174.026,29
TSI-100900-2014-42	HOLLYWOOD DOMINO	B20943965	IKASPLAY S.L.	20-12-4671-779	6.553,00	4.914,75	1.638,25	20-12-4671-831.12	58.977,00	44.232,75	14.744,25
TSI-100900-2014-44	TEQUILA WORKS VIDEOGAME	B85767523	TEQUILA WORKS, S.L.	20-12-4671-779	75.688,05	56.766,05	18.922,00	20-12-4671-831.12	681.192,45	510.894,35	170.298,10
TSI-100900-2014-45	Hockey General Manager	B54318514	FROM THE BENCH, S.L.	20-12-4671-779	36.558,00	27.418,50	9.139,50	20-12-4671-831.12	329.027,00	246.770,26	82.256,74
TSI-100900-2014-46	UEGames	A79102331	UNIDAD EDITORIAL, S.A	20-12-4671-779	50.467,00	37.850,25	12.616,75	20-12-4671-831.12	454.206,02	340.654,52	113.551,50

Nº Expediente	Título Proyecto	NIF	Razón Social	Partida Presupuestaria	Total Subvención	Subvención	Subvención	Subvención	Partida Presupuestaria	Total Préstamo	Préstamo	Préstamo
TSI-100900-2014-49	CUBBY HOUSE - DESARROLLO DE TECNOLOGÍAS PARA LA CREACIÓN DE UN VIDEOJUEGO EDUCATIVO EN MATERIA DE DERECHOS HUMANOS Y DERECHOS DEL NIÑO	A78516671	CLUB DE TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN, S.A.	20-12-4671-779	40,372.55	30,279.41	10,093.14	10,093.14	20-12-4671-831.12	363,352.95	272,514.71	90,838.24
TSI-100900-2014-50	RACE GAME	B47443387	COSMO MEDIA S.L.	20-12-4671-779	32,747.19	24,560.40	8,186.79	8,186.79	20-12-4671-831.12	294,724.71	221,043.54	73,681.17
TSI-100900-2014-51	AfterPulse: El primer shooter realista para plataformas móviles y televisores 4K con gráficos y rendimiento de video-consola de última generación.	B62596754	DIGITAL LEGENDS ENTERTAINMENT S.L.	20-12-4671-779	66,518.96	49,889.22	16,629.74	16,629.74	20-12-4671-831.12	598,670.64	449,002.98	149,667.66
TSI-100900-2014-53	Business game Multiplatatorma y optimización para app (Entrepreneur Business Game)	B95189932	GESTIONET MULTIMEDIA, S.L.	20-12-4671-779	10,000.00	7,500.00	2,500.00	2,500.00	20-12-4671-831.12	90,870.00	68,152.50	22,717.50
TSI-100900-2014-58	NAKED	B31749369	MERCURY STEAM ENTERTAINMENT, S.L.	20-12-4671-779	362,658.22	271,993.67	90,664.55	90,664.55	20-12-4671-831.12	3,263,923.98	2,447,942.99	815,980.99
TSI-100900-2014-61	PACIFIC: EL VIDEOJUEGO DEL LIDERAZGO	B85183135	GAMELEARN, S.L.	20-12-4671-779	119,222.00	89,416.50	29,805.50	29,805.50	20-12-4671-831.12	1,072,998.00	804,748.50	268,249.50
TSI-100900-2014-62	Los Delirios de Von Sottendorff y su Mente Cuadrada	B95462958	DELIRIUM STUDIOS	20-12-4671-779	38,159.10	28,619.33	9,539.77	9,539.77	20-12-4671-831.12	343,431.90	257,573.93	85,857.97
TSI-100900-2014-66	SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO PARA EL ENTRENAMIENTO DEL EQUILIBRIO Y PREVENCIÓN DE CAIDAS	B65068686	OTHER SIDE MIRROR S.L.	20-12-4671-779	39,274.00	29,455.50	9,818.50	9,818.50	20-12-4671-831.12	353,475.00	265,106.26	88,368.74
TSI-100900-2014-67	TV GAMING PLAT. Aplicación en entorno integrado de TV Conectada para el desarrollo rápido de videojuegos Multidispositivos y Multiusuarios	B83678912	TECNOLÓGICA SOLUCIONES AVANZADAS SL	20-12-4671-779	42,457.38	31,843.04	10,614.34	10,614.34	20-12-4671-831.12	382,116.42	286,587.32	95,529.10
TSI-100900-2014-68	Se creará una plataforma de ejercicios cardiovasculares grupales, ofreciendo una curva de entrenamiento saludable para cada usuario controlado por su pulso. Se proveerán licencias para la distribución de contenidos por terceras entidades.	B65068686	OTHER SIDE MIRROR S.L.	20-12-4671-779	33,154.06	24,865.55	8,288.51	8,288.51	20-12-4671-831.12	298,386.54	223,789.91	74,596.63
TSI-100900-2014-79	REAL MADRID LEGENDS	B81625410	VIDA EN MARTE, SL	20-12-4671-779	34,551.40	25,913.56	8,637.84	8,637.84	20-12-4671-831.12	310,962.60	233,221.96	77,740.64
TSI-100900-2014-80	Desarrollo videojuego multigénero para nuevas plataformas: Aleph	B31749369	MERCURY STEAM ENTERTAINMENT, S.L.	20-12-4671-779	466,018.02	349,513.52	116,504.50	116,504.50	20-12-4671-831.12	4,194,162.18	3,145,621.64	1,048,540.54
TSI-100900-2014-88	ESTRATEGY: DESARROLLO DE TECNOLOGÍAS PARA LA CREACIÓN DE UN VIDEOJUEGO DE ESTRATEGIA SÍNCRONO QUE PERMITA LA COMPETICIÓN, COLABORACIÓN Y CONEXIÓN SOCIAL ENTRE JUGADORES	B82659657	EREPUBLIK WEB ESPAÑA, S.L.	20-12-4671-779	57,418.02	43,063.52	14,354.50	14,354.50	20-12-4671-831.12	516,762.18	387,571.64	129,190.54
TSI-100900-2014-91	COMMANDOS - PROYECTO DE DESARROLLO EXPERIMENTAL PARA CREAR EL VIDEOJUEGO COMMANDOS DE NUEVA GENERACIÓN CON CALIDAD AAA	A81593808 B86391182	ZED WORLDWIDE, S.A. PYRO MOBILE, S.L.	20-12-4671-779 20-12-4671-779	31,973.40 62,913.77	23,980.05 47,185.33	7,993.35 15,728.44	7,993.35 15,728.44	20-12-4671-831.12 20-12-4671-831.12	287,760.60 566,223.93	215,820.45 424,667.95	71,940.15 141,555.98

Total Crédito Presupuestario 20-12-4671-779:	2,116,835.44
Total Crédito Presupuestario 20-12-4671-831.12:	19,052,462.98
Total Subvención Concedida:	2,116,835.44
Total Préstamo Concedido:	19,052,462.98